Informe del caso

OnTour

**Integrantes:** Jose Martínez, Bryan Montes, Abraham Vidal, Daniel Villablanca, Ignacio Gallegos.

**Nombre asignatura:** Ingeniería en software

**Código asignatura:** ISY3101

**Sección:** 006

**Nombre Docente:** Carolina Luengo

**Fecha Entrega:** 27/06/2019

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc506502675)

[2. Principales Historias de Usuario (insertar imagen o tabla) 4](#_Toc506502676)

[3. Roadmap (insertar imagen) 5](#_Toc506502677)

[4. Valor de negocio que se busca en cada Sprint. 6](#_Toc506502678)

[5. Conclusión 6](#_Toc506502679)

# Introducción

en este informe se presentan las diferentes historias de usuario en las que se describen con que componentes u opciones debe contar el sistema de acuerdo a las necesidades de un cliente en específico, para que necesita que el sistema cuente con estas características y en el criterio de aceptación el usuario describe cuál es su visión de la aplicación para que esta responda a sus necesidades las cuales fueron mencionadas con anterioridad. Además de las historias de usuario en este informe se presenta también un roadmap en el cual se indica la planificación del desarrollo del proyecto desde su comienzo hasta su final indicando la cantidad de sprint en las que este fue desarrollado. En estos sprint se encuentran detalladas que actividades fueron realizadas en cada uno de ellos con su respectiva estimación de tiempo en días.

# Principales Historias de Usuario (insertar imagen o tabla)

Ejecutivo de Ventas:

  
  
  
Dueño:  
  
  
Apoderado:  
  
  
  
Administrador de Sistema:  


# Roadmap (insertar imagen)



# Valor de negocio que se busca en cada Sprint.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Historias de Usuario | Valor de negocio |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Conclusión

En conclusión, este informe busca presentar y resumir la información concerniente a las historias de usuarios principales del proyecto y al roadmap de este último.